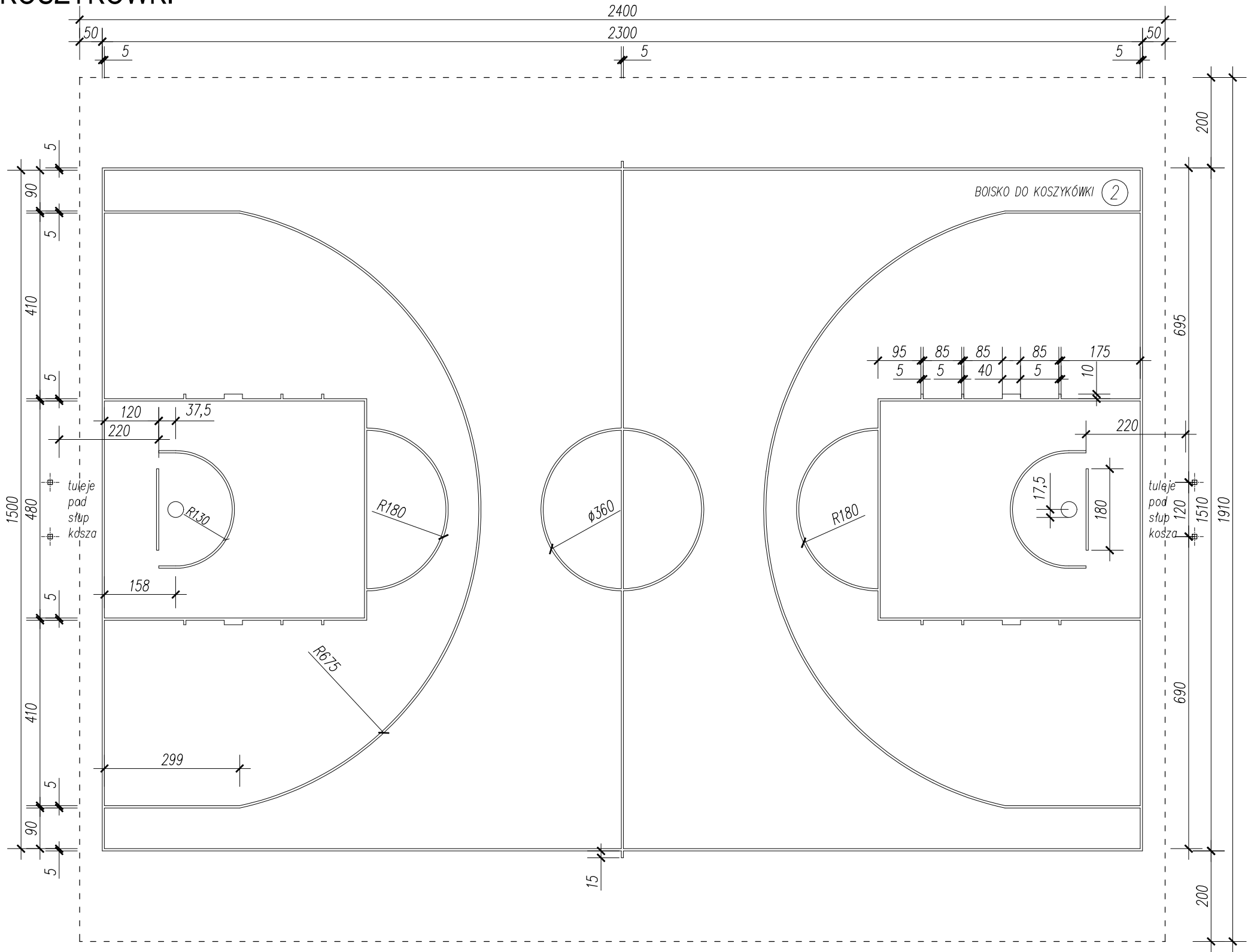


LINIE BOISKA DO KOSZYKÓWKI



KOLOR LINII: ŻÓŁTY
SZEROKOŚĆ LINII: 50mm
DŁUGOŚĆ CAŁKOWITA: 192m

- UWAGI:
- przed rozpoczęciem robót budowlanych wymiary sprawdzać na budowie,
 - wszystkie nazwy firm lub materiałów zostały podane w celu informacyjnym, w przypadku zastąpienia innymi zmiany uzgadniać z architektem lub inwestorem,
 - wszystkie prace budowlane powinny być prowadzone pod nadzorem i przez osoby uprawnione,
 - w trakcie realizacji projektu należy stosować materiały i wyroby posiadające obowiązujące świadectwa dopuszczenia do stosowania w budownictwie lub jeśli są przedmiotem Norm Państwowych, zaświadczenie producenta potwierdzające ich zgodność z postanowieniami odpowiednich norm,
 - w wypadku dokonania zmian bez powiadomienia projektanta, osoba decydująca o zmianie przejmuje na siebie odpowiedzialność, nie tylko za wybrany fragment, ale za całą inwestycję, gdyż proces budowlany jest złożony i z pozoru błahę decyzję mogą mieć istotne konsekwencje w innym miejscu,



PRIMTECH Szymon Kita
tel: 506-340-000
www.primtech.pl

Inwestor:
Miasto Kalisz,
Główny Rynek 20,
62-800 Kalisz

Data: luty 2016r.

Funkcja	Imię i nazwisko	Nr uprawnień	Podpis
Projektował arch.	mgr inż. arch. Piotr Jasiniak	7131/45/P/2000	
Opracował arch.	mgr inż. arch. Natalia Czechowska		
Lokalizacja:	Szkoła Podstawowa Nr 9, ul. Żwirki i Wigury 13, Kalisz działki nr 5/22, 16/2, 25/1 oraz 26/1, obręb 0031		
Nazwa projektu/Obiekt: "Budowa boiska wielofunkcyjnego wraz z robotami towarzyszącymi"			
Nazwa rysunku: Linie boiska do koszykówki			
Faza projektu:	Projekt Budowlano-wykonawczy	Nr rysunku:	Nr egz.:
Skala:	1:100	A05	

Korzystanie z rozwiązań technicznych zawartych w niniejszym projekcie, w zakresie przekraczającym ustalenia umowy na opracowanie dokumentacji, wymaga pisemnego zezwolenia: PRIMTECH Szymon Kita

ermis.ctb		
1) Red	0.10	
2) Yellow	0.20	
3) Green	0.40	
4) Cyan	0.13	
5) Blue	0.25	
6) Magenta	0.50	
7) White	0.18	
8) D. Grey	0.05	
9) L. Grey	0.10	
10-24	obj.	
25	0.15	
26-29	obj.	
30	0.18	
31-42	obj.	
43	0.20	
44-59	obj.	
60	0.20	
61-251	obj.	
252	0.05	
253	obj.	
254	0.09	
255	obj.	